

Shogun: Total War

Patch v. 1.12 / v1.012 beta

COMPAGNIA Electronic Arts

DATA 2/12/2001

Questo patch migliora significativamente le prestazioni e la stabilità delle partite multiplayer su rete.

ATTENZIONE: Il patch si rivolge solamente alle versioni di Shogun: Total War denominate "Warlord Edition" e "Mogul Invasion".

Migliorie apportate al multiplayer:

- In multiplayer, la gestione del morale è stata riportata com'era nell'edizione originale di Shogun: Total War. In pratica ora il multiplayer è più difficile, ed è più facile mandare in fuga il nemico.
- Aumentati leggermente i costi di armi e armature.
- I Monaci Guerrieri (Warrior Monks), Guardie Coreane (Korean Guardsmen), la Cavalleria leggera mongola (Mongol Light Cavalry), i Moschettieri (Musketees) e la Cavalleria pesante mongola (Mongol Heavy Cavalry) costano di più in multiplayer, per bilanciare le loro abilità.
- I punti di rinforzo disponibili all'inizio sono ora in numero più realistico.
- Ora nelle partite multiplayer è possibile giocare Giappone Antico contro Giappone Antico e Mongoli contro Mongoli (al massimo 4 giocatori per razza, con 8 giocatori totali in ogni partita).
- Ora non si può creare una partita multiplayer più breve di 10 minuti.

Migliorie generali:

- Le unità nascoste non possono essere viste da quelle che attaccano (tranne quelle del generale).
- Una serie di modifiche al codice base ha migliorato parecchio la stabilità del gioco.

Migliorie apportate nei patch precedenti (e incluse in questo):

- Sul server di chat i nomi sono ordinati alfabeticamente.
- Usando il tasto CTRL si possono selezionare più persone per una chat privata.
- Aggiunta un'opzione per parlare a tutti i giocatori nella vostra partita oppure solamente ai vostri alleati.

- Le finestre di chat provata e pubblica sono separate.
- Altre migliorie miste alla lobby e al supporto chat.
- La prestazione dei giochi multiplayer online è nettamente migliorata con grande aiuto per coloro che si collegano con modem a banda ristretta.
- Aggiunta la data degli ultimi quick-save e auto-save nei menu di salvataggio e caricamento. Inoltre tenendo premuto il tasto destro su un savegame, negli stessi menu è possibile ottenere informazioni sulle partite salvate.
- Ora si possono generare dei "log" per tutte le partite (opzione nel menu). Verrà creata una sottocartella "logfile" nella directory di installazione di Shogun, contenente file *.log utilizzabili con qualsiasi editor di testo.
- Ora si può selezionare la difficoltà delle battaglie storiche.
- Altre migliorie miste... vedere il file di testo incluso!